



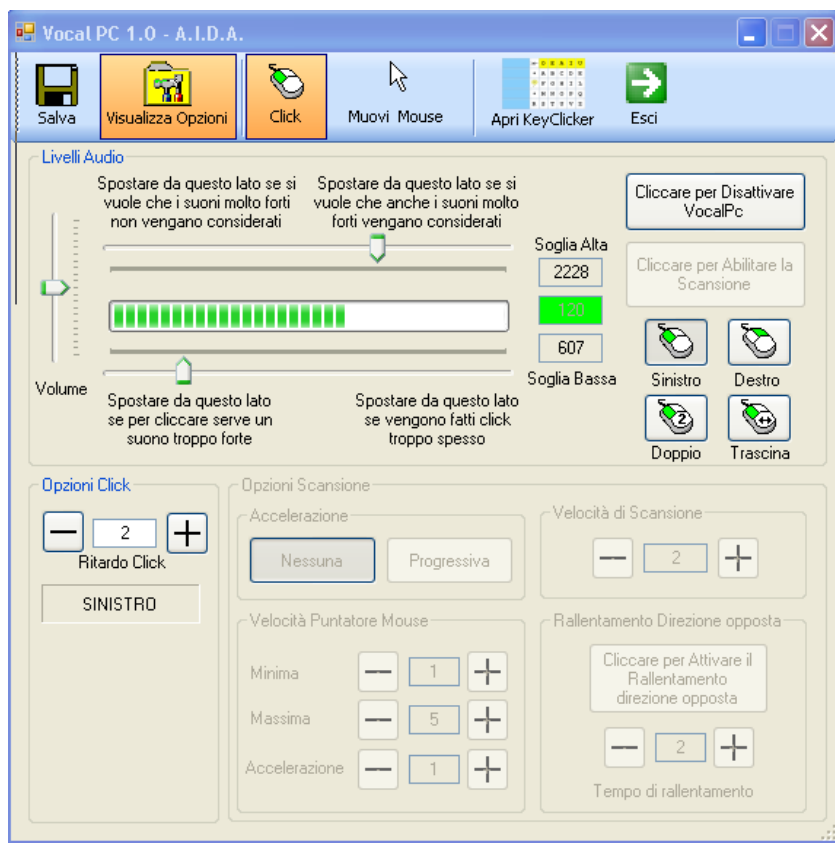
investiamo nel vostro futuro

VocalPC

VocalPC è un software che permette di scrivere, comunicare e utilizzare un computer semplicemente emettendo un qualunque suono con la voce, come ad esempio un vocalizzo. E' da sottolineare che non serve che si pronuncino parole in modo chiaro, ma è sufficiente emettere un qualunque suono può anche variare nel tempo.

VocalPC cattura la voce con un microfono e la sfrutta come impulso per scrivere o per pilotare il cursore del mouse grazie a efficienti tecniche a scansione.

Inoltre con VocalPC è possibile interagire con la maggior parte dei software a scansione per disabili, ed utilizzare il click per interagire con qualunque software per windows (power point, windows media player, ecc...). VocalPC è pensato per persone che non sono in grado di parlare, ma solo di emettere un soffio o un suono con la voce, e che non controllano il capo ad esempio per delle distonie molto forti. Il funzionamento di VocalPc è molto semplice: se l'utente emette un suono di intensità superiore alla soglia bassa e inferiore alla soglia alta verrà interpretato da VocalPC come un input, per muovere il mouse o per scrivere, altrimenti sarà ignorato.



investiamo nel vostro futuro

In VocalPC è possibile regolare il volume del microfono, una soglia alta e bassa dell'audio che sarà confrontata come l'intensità della voce dell'utente. Questo comando dato con la voce può essere utilizzato da Vocalpc per scrivere e muovere il mouse, emettendo il suono al momento in cui la lettera voluta è evidenziata in verde.

Per scrivere : si emette un suono per scegliere la riga con la lettera desiderata

	X←	O	E	A	I	U
	•	A	B	C	D	E
	•	F	G	H	I	L
	•	M	N	O	P	Q
	R	S	T	U	V	Z

Si emette un secondo suono per scrivere la lettera desiderata , evidenziata in verde

	X←	O	E	A	I	U
	•	A	B	C	D	E
	•	F	G	H	I	L
	•	M	N	O	P	Q
	R	S	T	U	V	Z

Con VocalPC è possibile, oltre che scrivere, anche pilotare il cursore del mouse e quindi utilizzare ogni funzione e programma del personal computer. Ogni suono emesso dall'utente viene sfruttato per muovere il mouse con una tecnica a scansione. L'emissione di un suono determinerà la visualizzazione di una piccola finestra: in essa verrà proposta la scansione di una serie di simboli che identificano le quattro direzioni di movimento del puntatore del mouse, più una immagine relativa al click



Per selezionare l'azione voluta (movimento in una direzione o click) è sufficiente che l'utente emetta il suono nel momento in cui la direzione che si desidera è evidenziata in verde. Il puntatore si muoverà quindi nella direzione stabilita. Per interrompere lo spostamento, l'utente dovrà pronunciare nuovamente un suono: il puntatore si fermerà e riapparirà la finestra con la scansione dei simboli. Allo stesso modo, per effettuare un click, si dovrà aspettare che il simbolo del mouse diventi verde, emettere un suono e avverrà il click.