



investiamo nel vostro futuro

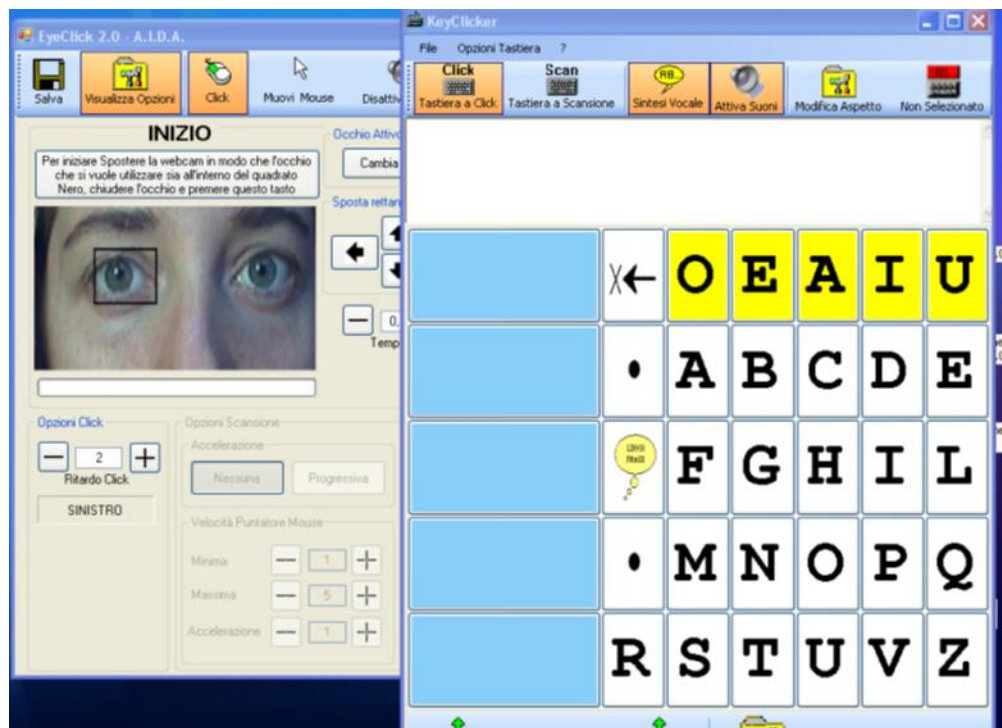
EYECCLICK

EyeClick è un software che permette alle persone immobilizzate di scrivere, comunicare e utilizzare un computer semplicemente attraverso il battito delle palpebre. EyeClick non richiede di applicare sensori al corpo, ma analizza le immagini attraverso una comune webcam per PC e converte il battito delle palpebre in comandi per scrivere o per pilotare il cursore del mouse grazie a efficienti tecniche a scansione.

EyeClick è pensato per persone a cui è rimasto solo il battito delle palpebre come movimento residuo.

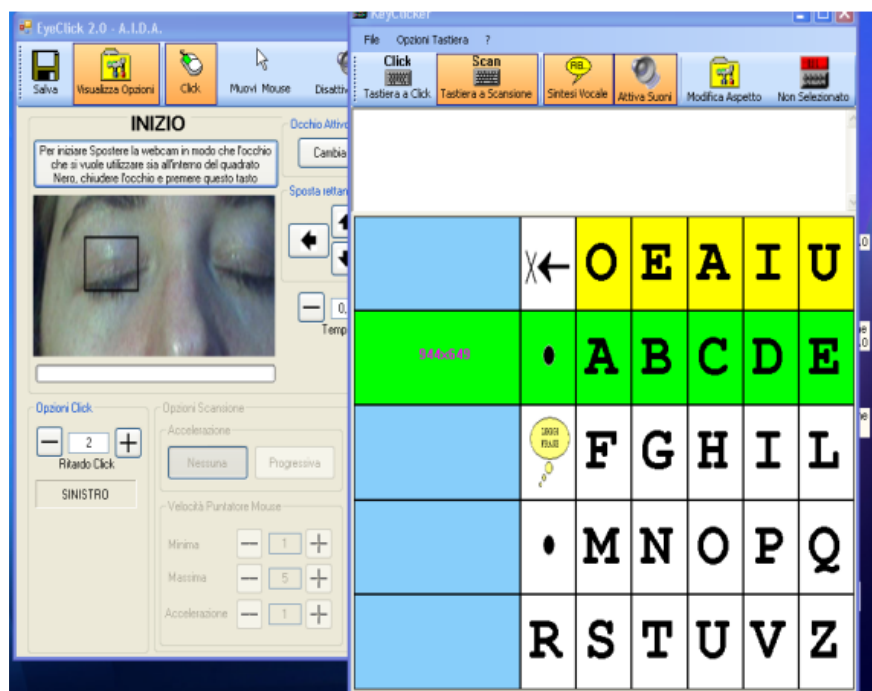
Il funzionamento di EyeClick è molto semplice, si inquadra un occhio con la webcam, si memorizza l'immagine dell'occhio chiuso e da questo momento in poi ogni battito volontario delle palpebre viene tradotto in un click. Il click dato con l'occhio può essere usato per scrivere con la tastiera a scansione, per gestire il mouse oppure per utilizzare i giochi a scansione o con qualsiasi altro software che richiede il click del mouse.

Inquadratura occhi e tastiera

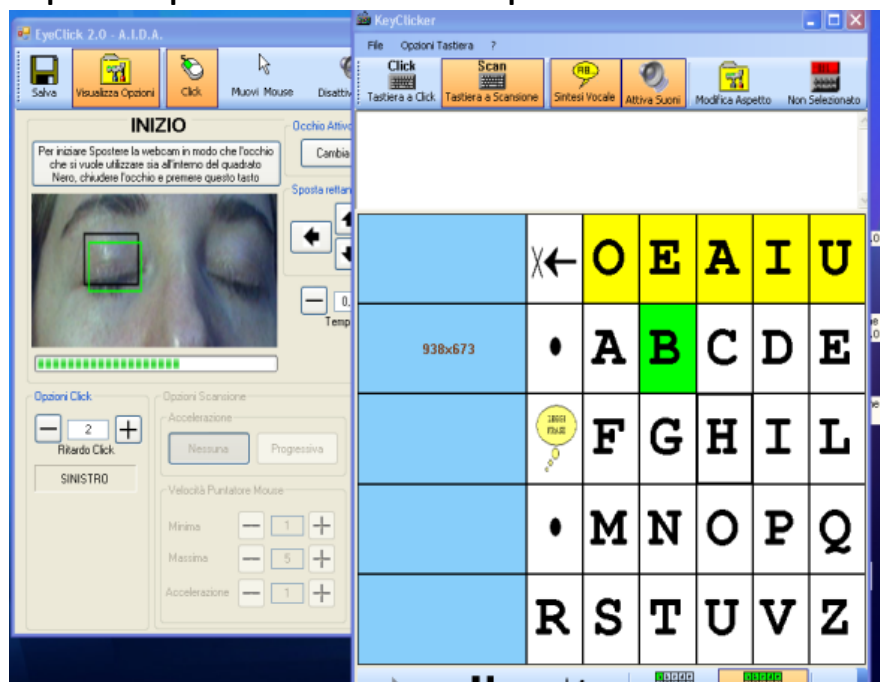


investiamo nel vostro futuro

Con un battito scelgo la riga per andare sulla “B”

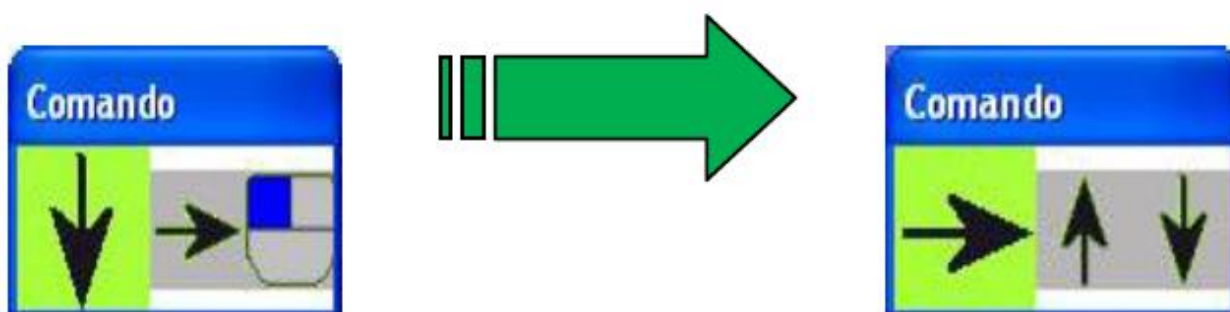


Dopo aver aperto l'occhio lo richiudo per scrivere la “B”



investiamo nel vostro futuro

Con EyeClick è possibile, oltre che scrivere, anche pilotare il cursore del mouse e quindi utilizzare ogni funzione e programma del personal computer. Anche in questo caso si utilizza una scansione: quando si chiude l'occhio si visualizza una piccola finestra che propone una serie di simboli, uno per volta evidenziati in verde, che identificano le quattro direzioni di movimento del puntatore del mouse ed il click.



Per iniziare a muovere il cursore del mouse verso una certa direzione, è sufficiente chiudere l'occhio nel momento in cui la direzione che si desidera è evidenziata in **verde**. Il puntatore si muoverà quindi in tale direzione. Per interrompere lo spostamento, l'utente dovrà chiudere nuovamente l'occhio: il cursore del mouse si ferma e riappare la finestra con la scansione dei simboli.

Allo stesso modo, per effettuare un click, si dovrà aspettare che il simbolo del mouse diventi verde, chiudere l'occhio e avverrà il click.